

## **EINLADUNG ZUR INFORMATIONSV ERANSTALTUNG "USABILITY"**

Der Erfolg interaktiver Medien und Produkte hängt heute in entscheidendem Maß davon ab, inwieweit sie den steigenden Erwartungen der Nutzer hinsichtlich intuitiver und effizienter Bedienung, optimaler Aufgabenunterstützung und ansprechendem Design gerecht werden.

Usability Engineering ist ein methodischer Ansatz, die Gebrauchstauglichkeit von interaktiven Anwendungen während des gesamten Entwicklungsprozesses systematisch zu optimieren.

Dabei geht es nicht mehr nur um klassische Usability-Kriterien wie Effektivität und Effizienz bei der Bearbeitung von Aufgaben, sondern auch darum, positiv zu beeinflussen, wie der Nutzer das System als Ganzes erlebt. Das Schlagwort des User Experience Design steht für diese ganzheitliche Forderung. Hierzu müssen Aspekte wie die ästhetische Gestaltung interaktiver Produkte und ihre emotionale Wirkung sehr viel stärker berücksichtigt werden.

Die Informationsveranstaltung "Usability Engineering - von der Gebrauchstauglichkeit zum Emotional Design" möchte aktuelle wissenschaftliche Erkenntnisse und Methoden zu diesem Thema vorstellen und insbesondere dem Praktiker Hinweise zur Gestaltung von Produkten und Anwendungen geben.

Die Veranstaltung richtet sich an Gestalter und Entwickler von Webanwendungen, von

interaktiven Produkten in unterschiedlichen Bereichen sowie von Entertainment-Anwendungen. Usability-Verantwortliche und interessierte Wissenschaftler sind ebenfalls angesprochen.

Die Veranstaltung bietet sowohl Beiträge zu neuen Methoden des Usability Engineering wie Pattern-basierte Gestaltung oder Blickbewegungsanalysen als auch Überblicke über Gestaltungsrichtlinien und Best Practices. Schwerpunkt eines Beitrages bildet der kommende ISO-Standard zu Web User Interfaces.

Einen weiteren Schwerpunkt bilden die Themen Usability für Smart Products und Computer Games sowie Emotional Design. Neben Beiträgen aus der Forschungsgruppe Interaktive Systeme und Interaktionsdesign der Universität Duisburg-Essen berichten namhafte Experten aus dem Bereich der Usability-Forschung über ihre Arbeiten.

Ich würde mich sehr freuen, Sie zu dieser Veranstaltung in Duisburg begrüßen zu dürfen.

Prof. Dr.-Ing Jürgen Ziegler

## **PROGRAMM**

09:30 Uhr **Registrierung & Kaffee im Mercatorsaal**

10:00 Uhr **Begrüßung & Eröffnung**  
Prof. Dr.-Ing. Jürgen Ziegler - Lehrstuhl für Interaktive Systeme, Universität Duisburg-Essen

## **USABILITY METHODEN**

10:30 Uhr **Corporate Interaction – Interfacedesign als Teil der Corporate Identity**  
Prof. Dr. rer. nat. Frank Heidmann - Fachbereich Design, Fachhochschule Potsdam

11:15 Uhr **Blickbewegungsanalysen im Usability Engineering**  
Jörg Niesenhaus M.Sc. - Lehrstuhl für Interaktive Systeme, Universität Duisburg-Essen

11:45 Uhr Kaffeepause

12:15 Uhr **Web Usability: Der neue ISO-Standard 9241-151**  
Prof. Dr.-Ing. Jürgen Ziegler - Lehrstuhl für Interaktive Systeme, Universität Duisburg-Essen

13:00 Uhr Mittagspause in der Mensa der Universität

## **EMOTIONAL DESIGN**

14:00 Uhr **Multimodale Interaktion mit Smart Products**  
Steffen Lohmann B.Sc. - Lehrstuhl für Interaktive Systeme, Universität Duisburg-Essen

14:45 Uhr **Game Usability**  
Jörg Niesenhaus M.Sc. - Lehrstuhl für Interaktive Systeme, Universität Duisburg-Essen

15:30 Uhr Kaffeepause

16:00 Uhr **Interaktive Produkte sind mehr als nur Werkzeuge: Von der Usability zur User Experience**  
Jun.-Prof. Dr. Marc Hassenzahl - Arbeitsbereich Psychologie des Arbeits- und Sozialverhaltens, Universität Koblenz-Landau

16:45 Uhr **Diskussion & Abschluss**

## **Antwortkarte per Post**

oder Fax: +49 (0)203-379-3557

oder E-Mail: anmeldung@interactivesystems.info

Hiermit melde ich mich verbindlich an zur Informationsveranstaltung "Usability" des Lehrstuhls für Interaktive Systeme der Universität Duisburg-Essen.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenfrei.

---

Name, Vorname

---

Titel

---

Position

---

Firma/Organisation

---

Abteilung

---

Straße oder Postfach

---

Postleitzahl, Ort

---

Telefon

---

Telefax

---

E-Mail

---

Ort, Datum, Unterschrift

Info Workshop

## Usability Engineering

Von der Gebrauchstauglichkeit zum  
Emotional Design

11.03.2008

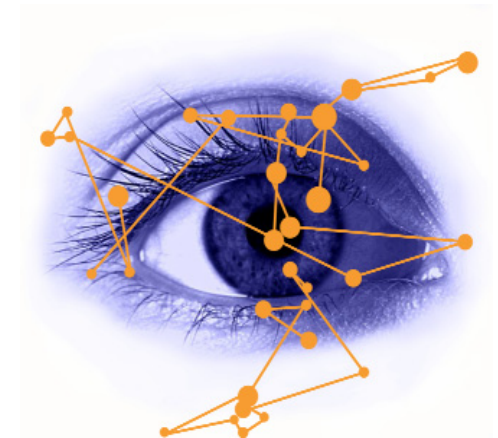
### Kontakt & Anmeldung

#### Interaktive Systeme und Interaktionsdesign

Prof. Dr.-Ing Jürgen Ziegler  
Universität Duisburg-Essen  
Abteilung für Informatik und Angewandte  
Kognitionswissenschaft  
47048 Duisburg

**Ansprechpartner:** Astrid von der Pütten  
Telefon: +49 (0) 203 379-1420  
Telefax: +49 (0) 203 379-3557  
E-Mail: [anmeldung@interactivesystems.info](mailto:anmeldung@interactivesystems.info)  
[www.interactivesystems.info](http://www.interactivesystems.info)

**Veranstaltungsort**  
Mercatorsaal im Gerhard-Mercator-Haus



**Veranstalter:**  
Lehrstuhl Interaktive Systeme und  
Interaktionsdesign

Interaktive Systeme und Interaktionsdesign  
Universität Duisburg-Essen  
z.H. Astrid von der Pütten  
Abteilung für Informatik und Angewandte  
Kognitionswissenschaft  
47048 Duisburg